



PIXEL WEEK -END

7 / 8 / 9 Février 2020
Palazzu Naziunale, Corte



Jeu vidéo et Animation : des secteurs culturels dynamiques

Le secteur du jeu vidéo et du film d'animation sont devenus les phares des industries culturelles et créatives en France, comme dans le reste du monde.

Tous les indicateurs l'attestent : augmentation des productions, hausse du chiffre d'affaire des studios, brillantes perspectives de recrutement pour les étudiants formés, internationalisation des exploitations... Et ces succès ne semblent pas prêts de s'estomper tant la réalité virtuelle (VR) ou encore la gamifications s'annoncent comme des tendances d'avenir.

Comme pour toutes productions culturelles, ce sont les projets qui allient le plus finement compétences créatives et technologiques qui parviennent à se hisser au rang de véritables oeuvres.

Au-delà de la maîtrise technique, c'est bien la puissance d'un scénario, l'originalité d'un graphisme ou la pertinence d'un environnement sonore qui font la différence. Alors comment douter qu'en Corse, la singularité de notre culture ne puisse être un atout maître pour développer un imaginaire fort, capable de séduire des publics de jeux et/ou d'animations - qu'on se place dans des registres poétique, historique ou ironique - ?



Un Pixel Week-End pour développer la création numérique

Convaincus que jeu vidéo et animations sont des secteurs passionnants et des pratiques culturelles aussi légitimes et respectables que la littérature ou le cinéma par exemple, l'Université de Corse a entamé des rencontres mensuelles pour évoquer les actualités du secteur, présenter des porteurs de projets et de compétences, et toujours lier les enjeux économiques, technologiques et artistiques.

Après un an de riches échanges, nous avons décidé d'aller plus loin cette année en créant collectivement des jeux et des micro-métrages.

Cette première édition du Pixel Week-end aura donc cette vocation, en même temps qu'elle permettra à un écosystème encore latent de se rencontrer, et à des passionnés souvent autodidactes de monter en compétences.

Concrètement, le Pixel Week-End propose aux participants de créer en un weekend un jeu vidéo ou un micro-métrage d'animation.





Les infos pratiques

Le Pixel Week-End se déroulera du 7 février au 9 février au Palazzu Naziunale, à Corte.

Il est gratuit et ouvert à tous (membres de la communauté universitaire ou personnes extérieures majeures) ; mais les places sont limitées à 70 participants et les inscriptions seront clôturées le 20 janvier.

Les repas seront assurés par l'organisation et pour les équipes ne disposant pas d'hébergement à Corte, un tarif a été négocié avec un hôtel partenaire.

Du point de vue thématique, les équipes devront observer une contrainte : il leur faudra faire un clin d'oeil à notre histoire, en faisant apparaître la ville de Corte.

Une autre contrainte sera révélée le jour du lancement, pour éviter que certains n'arrivent avec un produit fini.

Toutes les informations pratiques sont disponibles en annexe.



Ce projet est organisé en partenariat avec :

